

# Sportsplanner



I DGI Sportsplanner har du mulighed for at tegne redskabsbaner, som passer direkte på det sted, hvor du og dine gymnaster træner. De opstillinger du tegner har du mulighed for at få tilsendt som e-mail. Det hele tegnes i et 3d-univers,

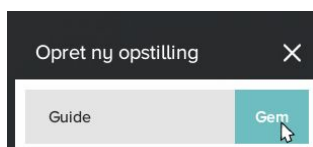
Når du åbner Sportsplanner første gang, får du to muligheder. Åben opstilling og Ny opstilling.

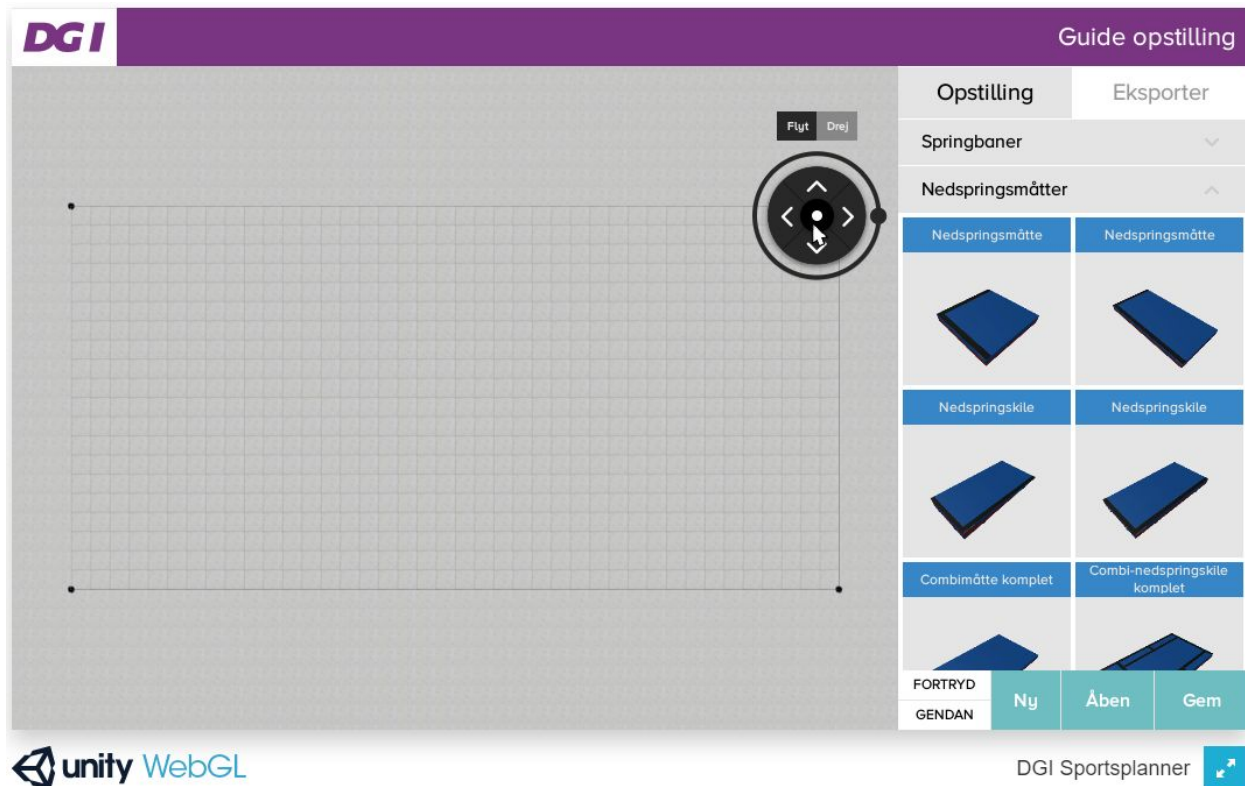
## Åben opstilling

Viser en liste med de opstillinger du tidligere har arbejdet med, og du kan vælge at arbejde videre med en af dine opstillinger.

## Ny opstilling

Opret en ny opstilling med mulighed for at bestemme navn og størrelse på hallen.





Når du har valgt en ny opstilling præsenteres du for et tomt halgulv.

Nedenfor gennemgås de forskellige muligheder.

### Opstilling/Eksporter faner

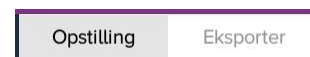
Disse to faneblade repræsenterer henholdsvis om man vil redigere og bevæge sig rundt i 3D (Opstilling), eller tilføje billeder og tekst i 2D (Eksporter).

### Opstilling fane

Under opstilling er det muligt at bevæge sig rundt i 3D - læs mere om hvordan du bevæger dig rundt under menupunktet "Bevægelse". På den måde er det muligt at se din opstilling fra alle tænkelige vinkler.

Under opstilling har du også mulighed for at indsætte en række redskaber. Redskaberne er kategoriseret, og det er muligt at trække et redskab fra menuen og ind på dit halgulv.

I bunden af Opstillings fanen finder du en menu



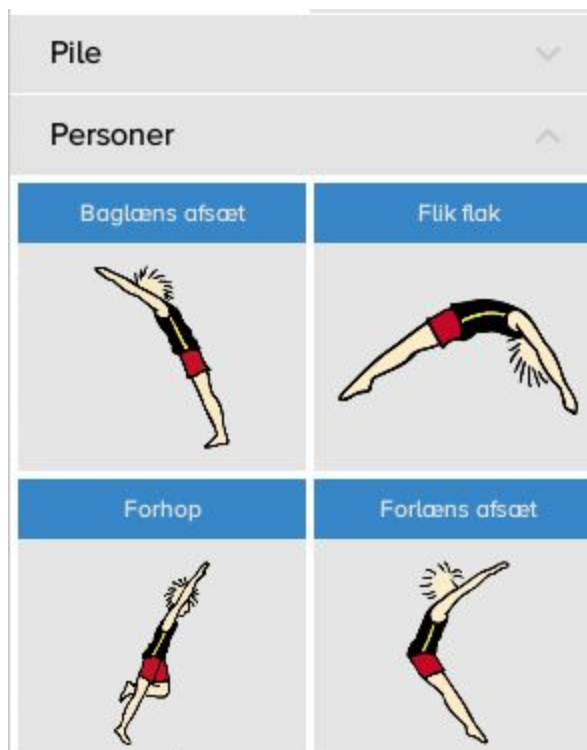
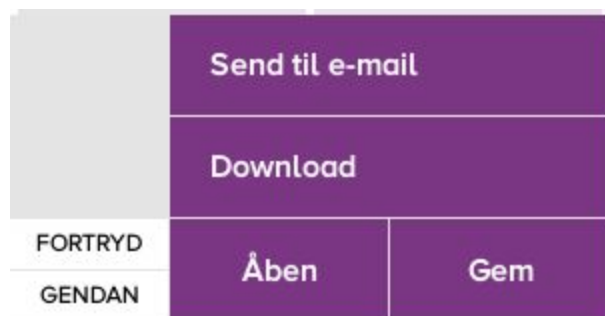
Det er muligt i denne menu at fortryde og gendanne handlinger for 3D elementer man har lavet, ved at klikke på **{Fortryd}** og **{Gendan}**, udover dette er det muligt at oprette en ny opstilling **{Ny}** og åbne en eksisterende opstilling **{Åben}**, ligesom det var på opstartsmenuen. Sidste mulighed er at gemme den nuværende opstilling **{Gem}**, så man kan arbejde videre på opstillingen senere.

## Eksporter fane

Når du skifter til Eksporter fanen bliver din opstilling låst, og du kan ikke længere navigere i 3D universet.

Her har du til gengæld mulighed for at sætte tekster, figurer og pile på din opstilling. Dette gøres igen ved at drage dem fra menuen til højre og ind på din opstilling.

I bunden af Eksporter fanen finder du en menu



Det er her muligt at fortryde og gendanne ligesom i opstillings menuen. Du kan også gemme og åbne eksporteringer du har lavet, så det er muligt at redigere videre, med **{Gem}** og **{Åben}**. Der er ikke en knap til oprettelse af nye eksporteringer, da programmet automatisk vil oprette en ny eksportering, når man skifter over til Eksporter fanen, dog gemmes der først når man trykker på **{Gem}** knappen. Der er også mulighed for at sende en mail med information om hvilke redskaber der er på din opstilling og et '1600x1200' billede af den aktive eksportering ved at klikke **{Send til e-mail}**, ligesom det er muligt at downloade et billede af opstillingen ved at klikke **{Download}**.

Når man sender en mail, bliver alle elementer der er brugt til opstillingen også listet, så du har en nem oversigt over hvilke elementer der indgår i din opstilling.

## Bevægelse

Det er muligt at bevæge dig rundt i 3D universet, så du kan se din opstilling fra alle tænkelige vinkler.

Hold **[højre musetast]** inde for at rotere kameraet med musen

Brug **[▲][◀][▼][▶]** eller **[W][A][S][D]** til at bevæge kameraet

**[Space]** / **[Ctrl]** for at bevæge kameraet op og ned.

Hold **[Shift]** sammen med tasterne for at bevæge kameraet hurtigere

Alternativt kan man også benytte kontrollen i øverste højre hjørne af 3D billedet for at bevæge dig rundt, denne har 2 indstillinger **{Flyt}** og **{Drej}**, og knapperne under bruges så til at navigere eller rotere rundt i

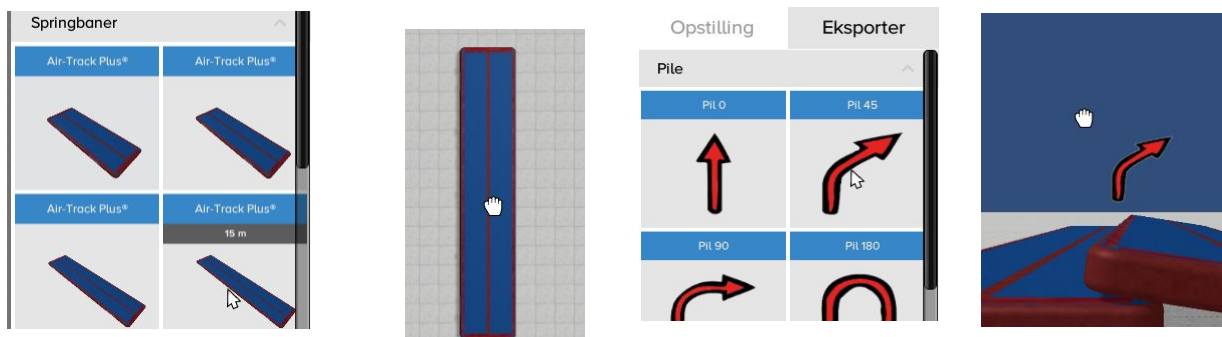
3D. Ved klik i midten returnerer kameraet til start positionen over banen.



## Tilføj elementer

For at tilføje et element skal man først finde elementet man vil benytte, find kategorien til højre og åben derefter fanen der nu viser en masse elementer. Scroll eller hiv i scroll baren til du finder det ønskede element. Træk nu elementet fra listen og ind på banen.

Du kan alternativt også klikke på elementet og bevæge musen ind på banen og klikke hvor du vil sætte elementet.



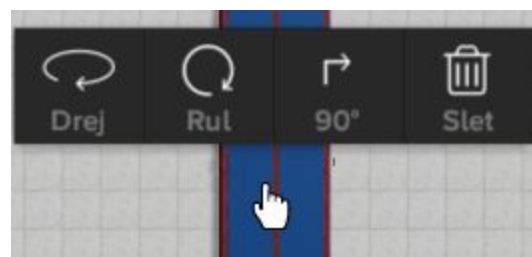
## Rediger opstillings elementer

Et redskab kan bevæges ved at trække rundt på det, elementet vil 'snappe' sig til felter med en afstand af 25 cm, medmindre man vil have en mere fint følsomt bevægelse man kan opnå ved at holde **[Alt]** inde imens.

For at rotere elementet skal man først klikke på elementet for at åbne element menuen.

Her kan man enten dreje elementet ved at klikke på **{Drej}** og bevæge musen til højre eller venstre, eller rulle elementet ved at klikke **{Rul}** og bevæge musen op eller ned.

Man kan også rotere elementet 90 grader med knappen **{90°}**, hvilket er nyttigt hvis elementet ikke vil rulle på det rigtige led.



Hvis man holder [C] nede og trækker på et element, vil elementet blive kopieret i dens nuværende rotation, så det er let at tilføje en masse af det samme element til en opstilling.

### Rediger eksporterings elementer

Et eksporterings element (pile/personer/tekst) bevæges ved at trække rundt på det.

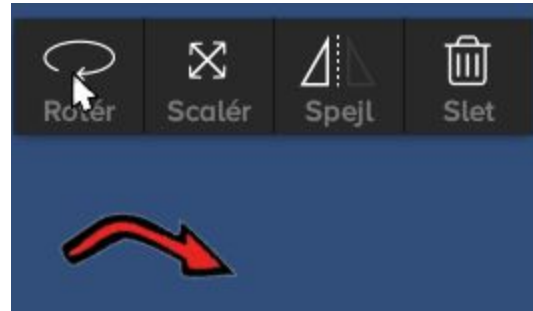
For at rotere elementet skal man først klikke på elementet for at åbne element menuen.

Her kan man dreje elementet ved at klikke på {**Rotér**} og bevæge musen til højre eller venstre.

Man kan også scalére elementet ved at klikke på {**Scalér**} og bevæge musen op eller ned.

Det er også muligt at spejlvende elementet ved at klikke på {**Spejl**} knappen.

Til sidst kan man også kopiere elementet ved at holde [C] inde når man skal til at trække rundt på det.



### Fjern elementer

For at fjerne et element kan du åbne element menuen og klikke {**Slet**}, eller du kan trække elementet udenfor 3D billedet.